

GENTLE Team



Giocare con il cane



[Intro](#) - [Indice](#)

INDICE

IL GIOCO CON I GIOCATTOLI

[Gioco = Rapporto](#)

1. COME GIOCANO I CUCCIOLI

[Curiosi Esploratori](#) - "Prendimi se puoi"

[Guarda, ho i denti!](#) - Altri segnali importanti

2. GIOCARE CON IL CUCCIOLO

[Giochi di inseguimento](#) - Il riporto è naturale?

[Giochetti in un cassetto o a disposizione?](#)

3. AIUTO! IL MIO CANE NON RIPORTA...

[Il metodo classico](#)

[Il metodo "Kes"](#) - Perché funziona, Perché non funziona

[Il metodo "Brick"](#) - Perché funziona, Perché non funziona

[Cos'è il corridoio sociale?](#)

[Il metodo "Havoc"](#)

[Perché funziona](#) - Perché non funziona

[La variante "Ax"](#)

[Perché funziona](#) - Perché funziona meno bene del metodo "Havoc"

[Alcune regole generali](#)

4. IL LASCIA

[Lo scambio \(in stimolo\)](#)

[Il rinforzo](#)

[Il segnale](#)

5. L'AUTO CONTROLLO NEL GIOCO

[Come insegnare l'auto controllo](#)

[Cosa fare se il cane diventa aggressivo](#)

[Perché insegnare gli auto controlli](#)

6. IL MIO CANE NON GIOCA...

[Il gioco di predazione](#)

[Conclusioni finali](#)

I FILMATI

In tutte le pagine: un filmato + commento (il testo sotto al video)

[Max e Zar condotta e tenuta riporto al fronte](#)

[Brick, gioco con salamotto](#)

[Bran, gioco con diversi giocattoli](#)

[Havoc, gioco con la pallina con il filo](#)

[Mimma e Maia, gioco con due palline](#)

[Rottweiler Dea e gioco con pallina](#)

[Ivan e Franzisca, gioco con pallina](#)

[Maya e i bocconi](#)

COPYRIGHT©2007 Alexa Capra & Daniele Robotti

Disclaimer