

CD N.2 Clicker Training: le Basi.



[Intro](#)

INDICE

PARTE PRIMA: IL CLICKER TRAINING

La prima parte è una introduzione al Clicker Training. E' un po' il riassunto di tutto quello che abbiamo scoperto da quando abbiamo intrapreso questo viaggio. E' quello che abbiamo imparato dai cani, e sono le nostre risposte ai dubbi di chi vuole avvicinarsi al Clicker Training.

[1. PERCHE' USARE IL CLICKER.](#)

[Cos'è il Clicker Training.](#)

[Il Gentle Team e il Clicker Training.](#)

[E se i cane fa qualcosa di sbagliato?](#) Quando usare il Clicker. Quando non usare il Clicker.

[Addestramento motivazionale e rinforzo positivo.](#) Toccare il muro con il muso.

[2. OSSERVARE IL COMPORTAMENTO.](#) Eto-quiz. Esercizio: 1 Toccare il muro con il muso.

[Domanda e Risposta.](#)

Il mio cane è adulto, e ormai abituato a comportarsi in un certo modo. Serve ancora il clicker? Il mio cane è stato addestrato con metodi tradizionali, posso ricominciare con il clicker? Io uso metodi tradizionali, anche se cerco di essere gentile. Posso usare il clicker? Ho provato a usare il clicker, ma con scarsi risultati, cosa sbaglio? Ho sentito dire che il clicker è utile in certi esercizi, ma non in altri. E' vero? Il clicker mi interessa, ma ho paura di perdere il contatto personale che ho con il cane. Il clicker è difficile da usare?

PARTE SECONDA: STRUMENTI DEL CLICKER TRAINING

[1. GLI STRUMENTI DEL METODO GENTILE.](#)

Gestione dei rinforzi. Motivazione. Informazione. Cos'è il clicker?

[2. GLI STRUMENTI DEL CLICKER TRAINING.](#)

Premio - rinforzo.

[Il rinforzo positivo.](#) Gestione dei rinforzi. Scelta dei rinforzi.

[Il criterio.](#) Comportamento - criterio. Scelta dei criteri. Uso dei criteri.

[Il tempismo.](#)

[3. IL GIOCO DEL CLICKER.](#)

PARTE TERZA: STIMOLO - RINFORZO - CONDIZIONAMENTO

[1. OTTENERE IL COMPORTAMENTO DESIDERATO](#)

Immaginate di essere un addestratore di orche assassine. 1)Lo stimolo 2)catturare il comportamento 3)modellare un comportamento.

[Costruire un esercizio](#) 1. scegliete un esercizio, definite i criteri; 2. scegliete il rinforzo; 3. rimanete rilassati e concentrati; 4. stimolo o rinforzo; 5. introducete il comando.

[2. STIMOLO RINFORZO COMPORTAMENTO.](#)

Prima fase: lo stimolo. Seconda fase: il rinforzo. Terza fase: il condizionamento. Introdurre il comando.

[Cos'è il condizionamento.](#)

[Cos'è il comando.](#)

PARTE QUARTA: LE REGOLE PER USARE IL CLICKER

[COME FUNZIONA IL CLICKER](#)

[Domanda e Risposta.](#)

E' necessario "caricare" il clicker ogni volta? Ho sentito dire che è possibile insegnare al cane a ripetere un comportamento semplicemente facendo click e rinforzando quando lo propone spontaneamente. E' vero? Cosa devo fare se faccio click per il comportamento sbagliato? Cosa succede se faccio click per un comportamento sbagliato? Cosa succede se non faccio click per un comportamento corretto? Perché devo rinforzare un solo criterio alla volta? Cosa devo fare se dopo il click il cane non vuole il boccone o la pallina? Ho letto che il click termina il comportamento. Se il cane è a terra, e io faccio click quindi può alzarsi? Se gli do il boccone quando è in piedi, non rischio di confonderlo?

PARTE QUINTA: L'ATTENZIONE - POSTURE, MOVIMENTI, POSIZIONI

[LE BASI](#)

[1. L'ATTENZIONE.](#)

Impostare l'attenzione. Esercizi: 2. Attenzione semplice. 3. Attenzione con distrazione. Da soli. Al centro cinofilo – per strada. 4. Il gioco dell'attenzione.

[2. POSTURE, MOVIMENTI, POSIZIONI.](#)

La postura. Impostare le posture. Esercizi: 5. Seduto. 5bis Rimanere seduto. 6. Terra. 6bis Rimanere a terra.

7. In piedi. 7bis Rimanere in piedi.

Movimenti. Impostare i movimenti. In stimolo. In rinforzo. Il segnale. Esercizi: 8. Dare la zampa. 9. Saltare.

PARTE SESTA: IL TARGET

La posizione: il target. Come impostare i target.

Esercizi con il Target.

10. Toccare con le zampe. 11. Stare a cuccia. 12. Toccare con il naso.

Spostare i target.

Esercizi con il Target.

13. Richiamo. 14. Invio in avanti. 15. Invio direzionale. 16. Giocare a pallone.

PARTE SETTIMA: ESERCIZI CON IL CLICKER

Esercizi.

17. Abbaire/stare zitto. 18. Cercare. 19. Prendere. 20. Lasciare. 21. Off. 22. Farsi spazzolare. 23. L'inchino.

PARTE OTTAVA: I DUBBI SUL CLICKER TRAINING

ANCORA QUALCHE INFORMAZIONE SUL CLICKER

I dubbi più frequenti di chi comincia. 1. Dove tenere il clicker 2. Dove tenere i bocconi 3. Dove tenere il guinzaglio 4. Paura di dare tanti bocconi 5. Fare click al momento sbagliato 6. Fare click troppo tardi 7.

Visualizzare il comportamento da rinforzare 9. Fare attenzione ai movimenti del corpo 10. Parlare o non parlare, questo è il dilemma 11. Capire se state facendo la cosa giusta 12. Dove e come dare il boccone/la pallina

Domanda e Risposta.

Perché il cane non propone il comportamento/criterio che ho scelto? Sono riuscito a fare click per un certo numero di volte, ma non riesco a fissare il comportamento. Cosa sbaglio? Credo di aver scelto bene rinforzo e criterio, perché allora il cane non fa quello che vorrei? Sono riuscito a fissare il comportamento, e adesso? Ho fatto click per il comportamento sbagliato, cosa devo fare? Mi hanno detto che posso fare click senza dare il rinforzo, è vero? Il mio cane ha eseguito in modo eccellente un esercizio. Posso fare tanti click per rinforzarlo? Quando sono per strada e ai giardinetti mi vergogno a usare il clicker. Devo comunque usarlo?

GLOSSARIO

LIBRI CONSIGLIATI, I LIBRI DEGLI AUTORI, AUTORI

INDICE FILMATI

- [1. Bullet e Tamerlano, la strana coppia](#)
- [2. Il gioco del clicker](#)
- [3. Riporto del peluche nel cesto](#)
- [4. Attenzione semplice](#)
- [5. Attenzione con distrazione](#)
- [6. Il gioco dell'attenzione](#)
- [7. In piedi a comando](#)
- [8. Dare la zampa](#)
- [9. Impostazione salto](#)
- [10. Fronte con Matisse](#)
- [11. Target tappetino](#)
- [12. Mettere le zampe nel cestino](#)
- [13. Salire sulla tavola](#)
- [14. Salire su tavola](#)
- [15. Toccare la mano](#)
- [16. Entrare nel trasportino](#)
- [17. Girare intorno al cono](#)
- [18. Zampe nel cestino](#)
- [19. Invio direttivo](#)
- [20. Spingere la palla con il naso](#)
- [21. Abbaire](#)
- [22. Cercare la pallina](#)
- [23. Tenuta di un oggetto](#)
- [24. Lascia](#)
- [25. Inchino](#)

INDICE ESERCIZI

- [1. Toccare il muro con il muso](#)
- [2. Attenzione semplice](#)
- [3. Attenzione con distrazione](#)
- [4. Il gioco dell'attenzione](#)
- [5. Seduto](#)
- [5bis Rimanere seduto](#)
- [6. Terra](#)
- [6bis Rimanere a terra](#)
- [7. In piedi](#)
- [7bis Rimanere in piedi](#)
- [8. Dare la zampa](#)
- [9. Saltare](#)
- [10. Toccare con le zampe](#)
- [11. Stare a cuccia](#)
- [12. Toccare la mano con il muso](#)
- [13. Richiamo](#)
- [14. Invio in avanti](#)
- [15. Invio direzionale](#)
- [16. Giocare a pallone](#)
- [17. Abbaire/stare zitto](#)
- [18. Cercare](#)
- [19. Prendere](#)
- [20. Lasciare](#)
- [21. Off](#)
- [22. Farsi spazzolare](#)
- [23. L'inchino](#)



[Intro](#)